

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNUS

ESSIPIT

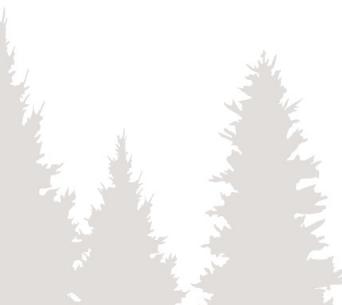




Planification communautaire globale (PCG)

Bilan de la phase du rêve et perspectives

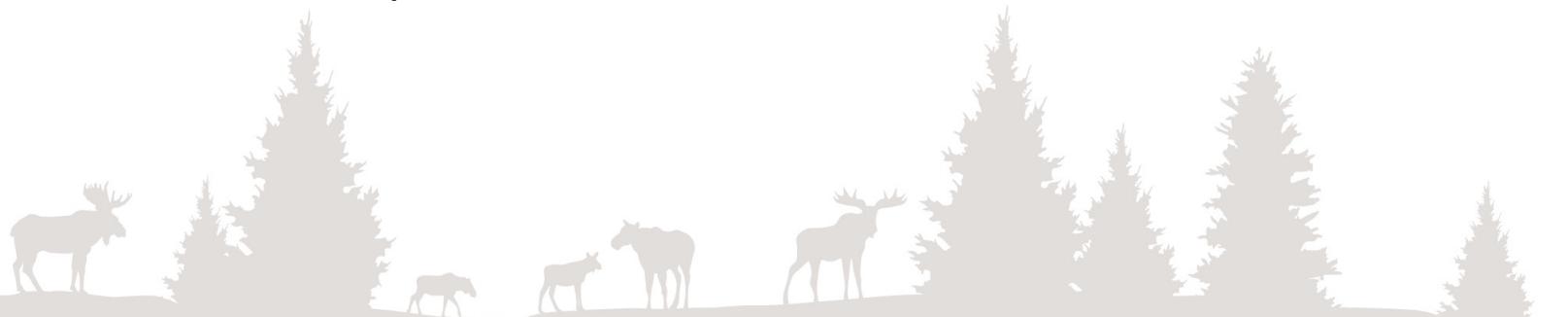
Avril 2021





Plan de la présentation

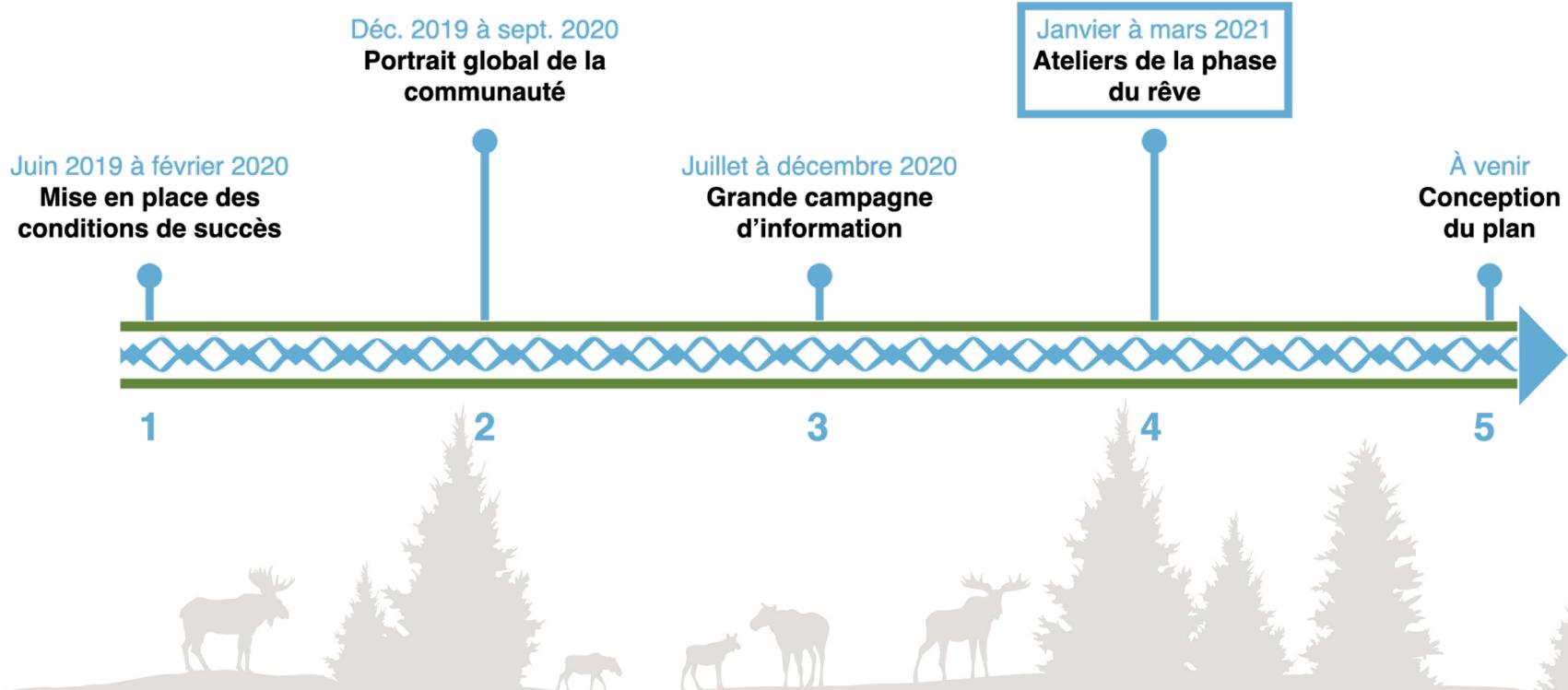
- Rappel du chemin parcouru
- Les ateliers en chiffres
- Faits saillants des ateliers
- Défis et opportunités
- La PCG prend forme!
- Prochaines étapes





Rappel du chemin parcouru

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNUS
ESSIPIT



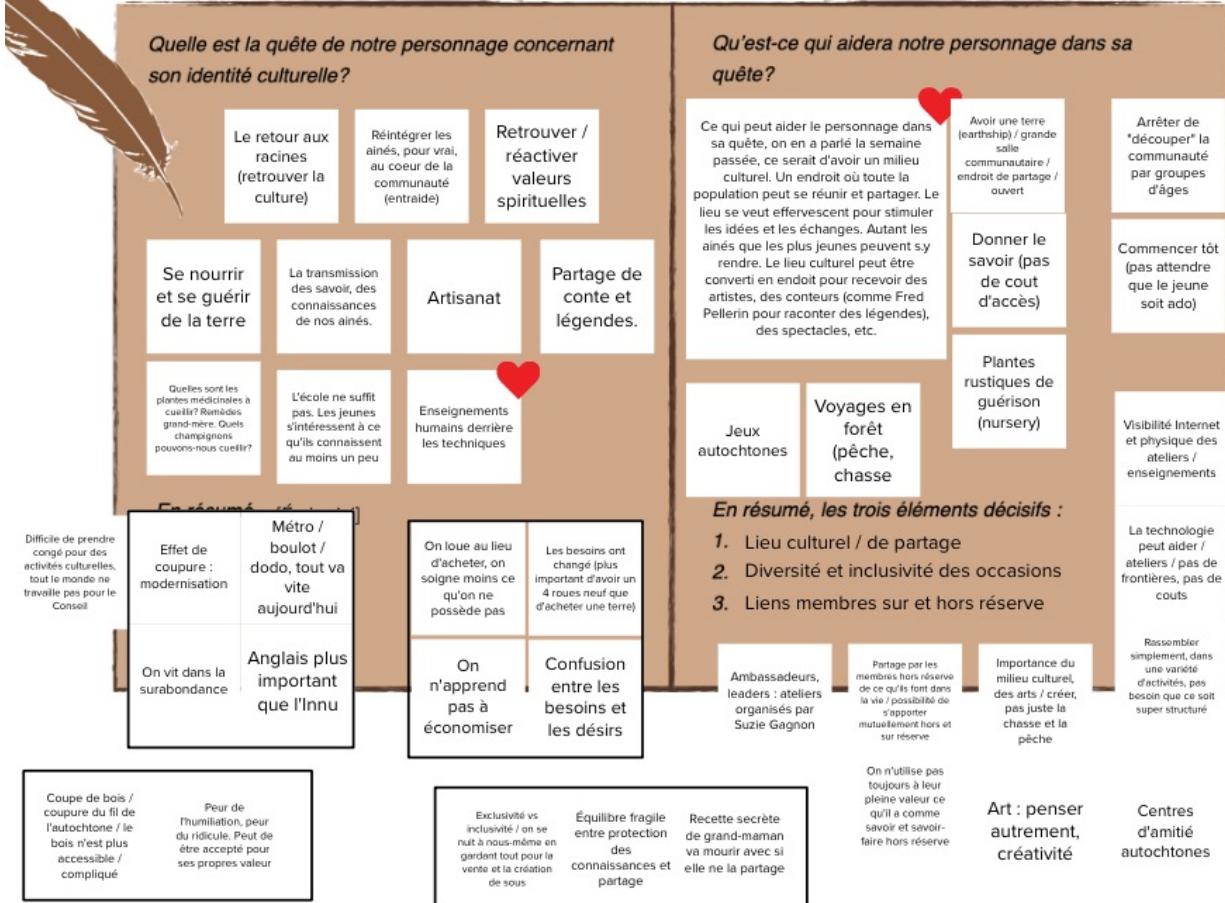


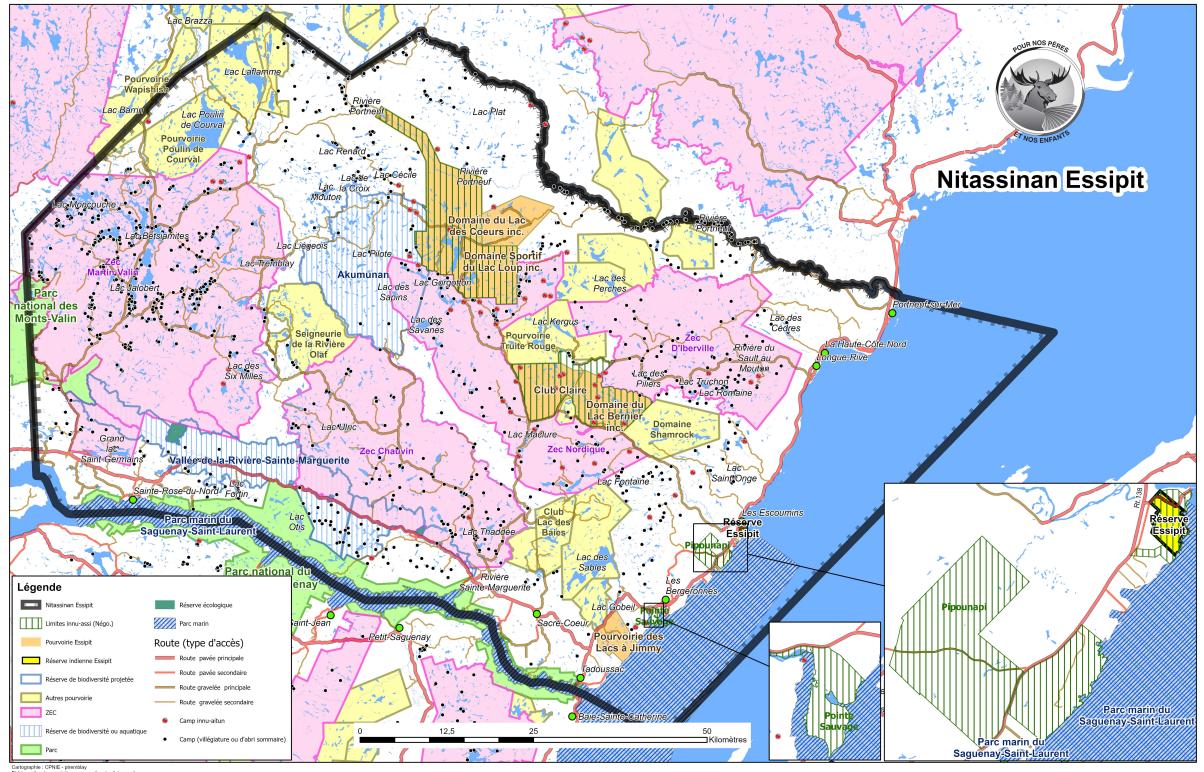
Les ateliers en chiffres

- Du 13 janvier au 18 mars + quelques activités en cours ou à venir
- 8 ateliers thématiques
- 2 ateliers dédiés aux jeunes
- 7 ateliers en classe avec les jeunes du primaire
- 77 participants (environ 40 % de résidents) + 30 jeunes du primaire
- Une moyenne de 20 participants par atelier
- Les 7 membres du comité PCG se sont relayés pour prendre part à tous les rendez-vous



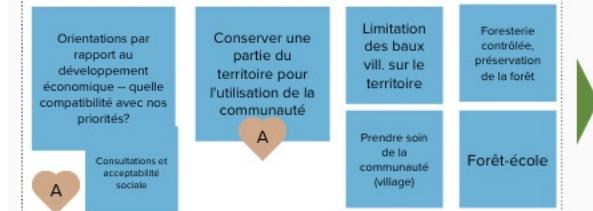
Gabriel Deschênes



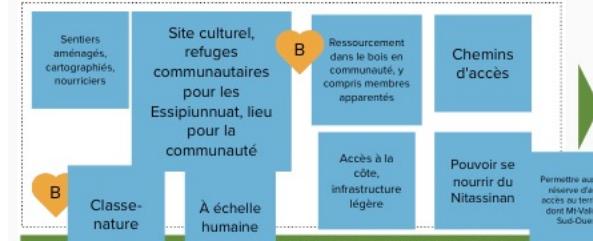


EN 2050, COMMENT SERA [...]

LA PROTECTION DU TERRITOIRE



L'OCCUPATION DU TERRITOIRE

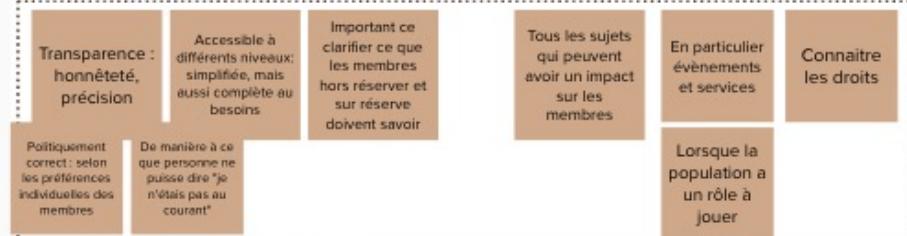


LE RAYONNEMENT DU TERRITOIRE



QUELS SONT LES ÉLÉMENS CLÉS CONCERNANT ...

... la diffusion de l'information ?



Qu'est-ce qu'on communique?

Transparence / Ce qui touche les membres directement est bien connu de tous

... l'écoute des membres ?



Objectivité et équité : tout le monde est entendu

... la participation des membres ?



Reconnaissance et sentiment d'appartenance

Quelles sont les conditions auxquelles les membres auront le goût de participer

COMMENT CRÉER UN ENVIRONNEMENT PROPICE À LA SANTÉ ET AUX SAINES HABITUDES DE VIE ?

1 Aménagements et infrastructures

Centre pour personnes âgées avec soins adaptés	Avec une garderie annexée et faire un système de "parrainage"	Une urgence sur la communauté
Agrandissement du centre de santé (espace)	Centre multisport	Centraliser les infrastructures pour créer des contacts/liens sociaux entre générations
Parc à jeux et pour s'entraîner à l'extérieur (pour tous les âges) / sentier avec panneaux d'exercice	Piste cyclable pour les vélos électriques entre autre	Accessibilité 4 saisons
Avoir une grande salle pour accueillir tout le monde	Maison de soins palliatifs	Dôme pour la patinoire et piscine pour rendre possible 4 saisons



2 Comportements communautaires

Transport actif (Favoriser avec une taxe carbone) ex. vélo électrique	site internet avec un app de troc pour faire des échange de services et des contacts sociaux (ex. tonde la pelouse, etc.)	Avantage d'être une petite communauté
	Permet de faire ressortir les besoins des voisins	
Atelier sur les plantes médicinales et les ressources de la nature	Il faut des activités pour créer les nouveaux contacts / les renouveler	Activités de rassemblement (pow-wow) inclure les membres non-résident
Activités de méditation	Voir comment le rendre virtuel	Sortir en forêt (marcher, en apprendre sur les plantes)

3 Soins et services de santé

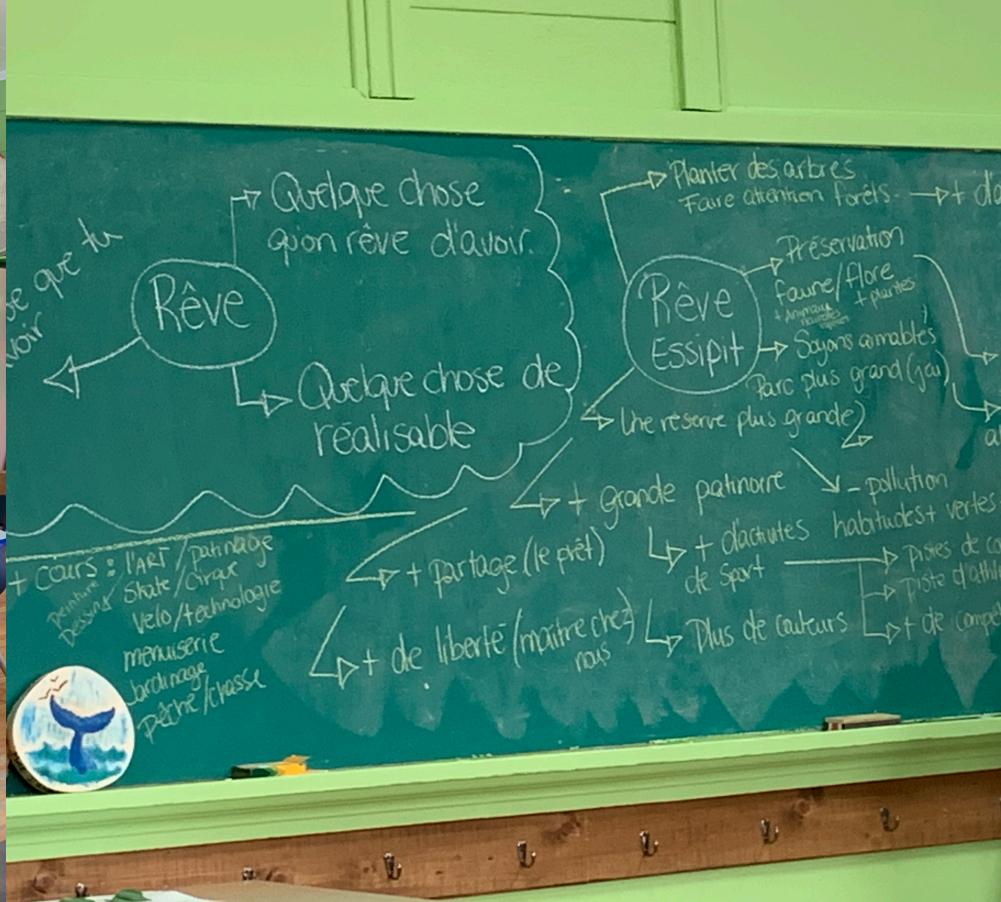
Soins à domicile	Personnel médical/travailleuse sociale et membres de la communauté	Des membres de la communauté
Adapter les résidences des ainés et aides financières (autant hors et sur réserve)	École alternative	Aller chercher le potentiel de chaque élève (cours sur la gestion des émotions, gestion du stress, orientation, manuel, artistique, cours de yoga)
Service de prévention surtout auprès des jeunes	Transmission de bonnes habitudes (alimentation, santé mentale, sportive)	Système de premiers répondants pour avoir une autonomie étant donné le vieillissement de la population
Communication pour faire la	Cours prénataux sur communauté :	commission santé
A- A+ T	des 0 à 1 an	
disponibles		
1er du mois toujours des activités pour la santé : récurrence	Journée du mieux-être 1er février	

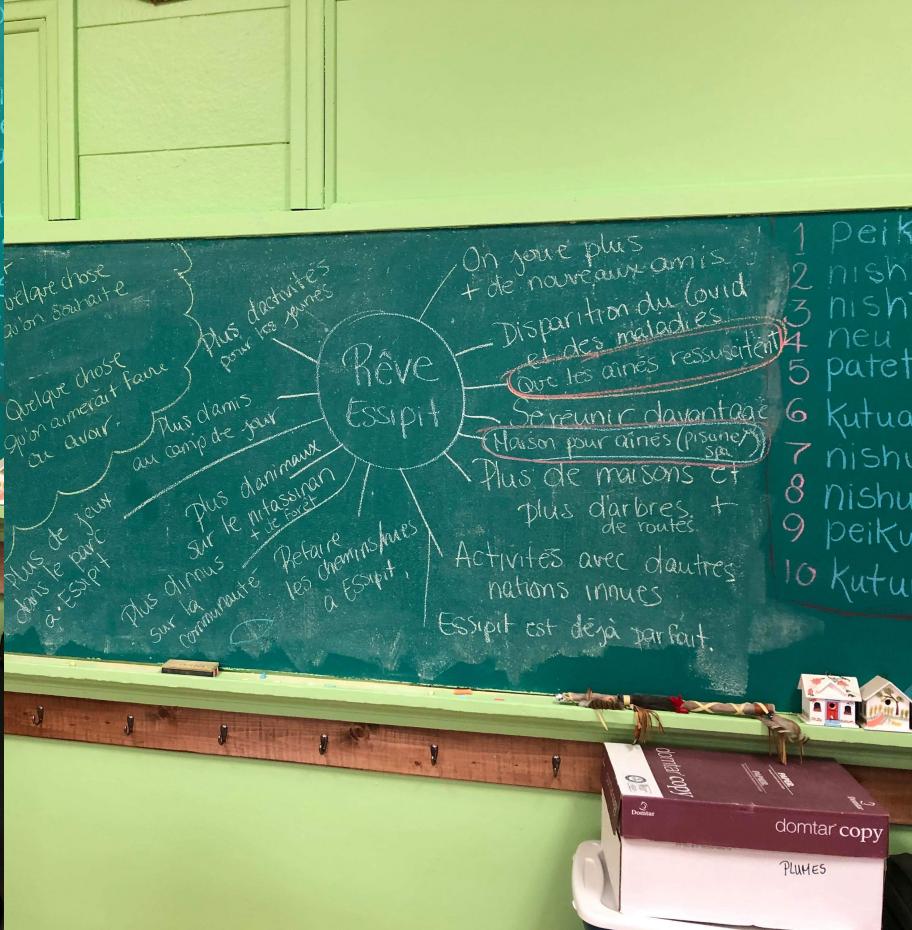


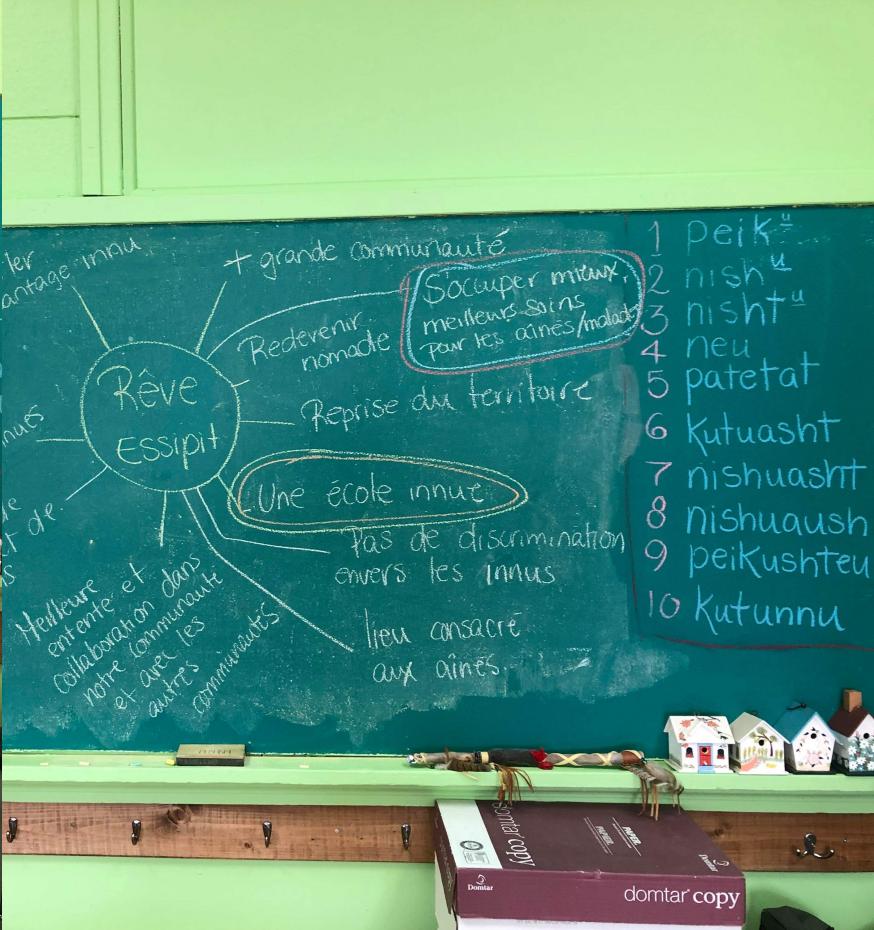
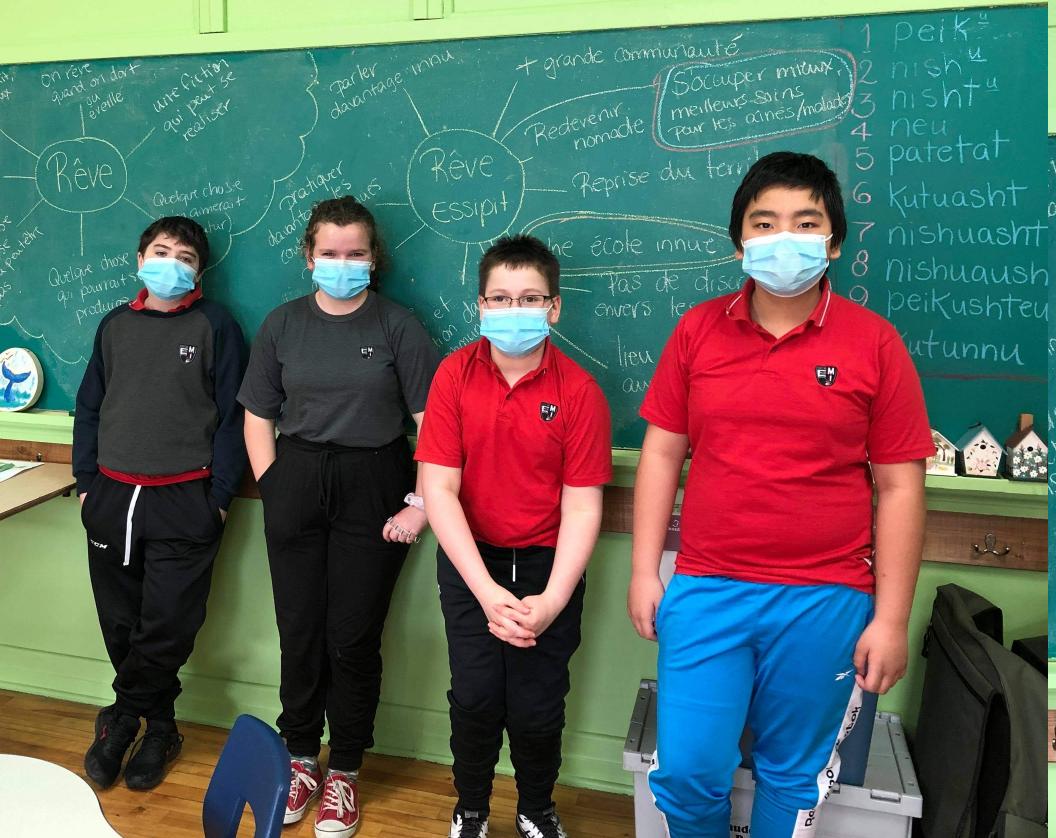


guillaume boucher











Faits saillants des ateliers

POINT DE DÉPART

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNUS

ESSIPIT

- En général, les membres sont **heureux et satisfaits** de leur vie communautaire

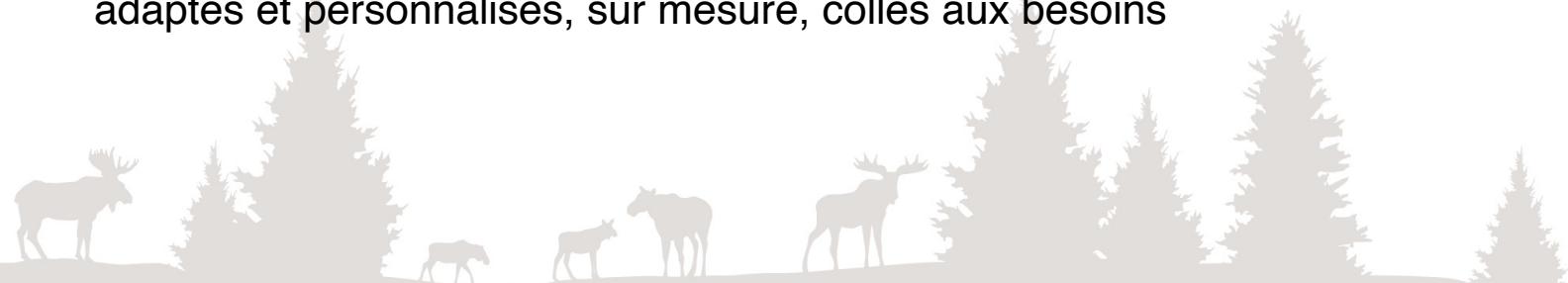




Faits saillants des ateliers

CONSTATS GÉNÉRAUX

- Le **sentiment d'appartenance** et l'**esprit communautaire** sont à la base de tous les rêves :
 - Occasions de vivre des évènements qui rapprochent
 - Entraide, solidarité entre les générations
 - Transmission des savoirs
 - Une identité dont les membres fiers
- Préserver la **dimension humaine** de la communauté : des services adaptés et personnalisés, sur mesure, collés aux besoins

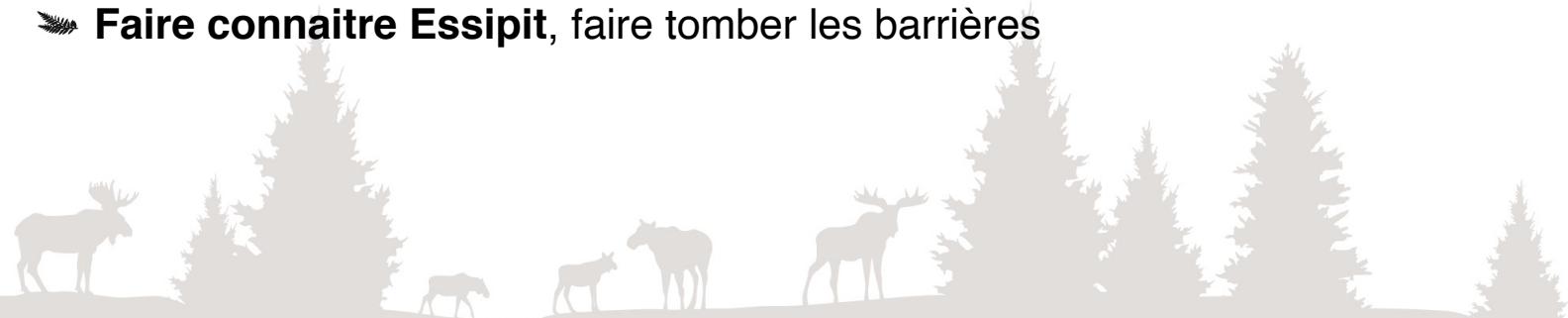




Faits saillants des ateliers

CONSTATS GÉNÉRAUX (suite)

- **Le territoire**, un point d'ancrage fondamental : importance de l'**occuper pour le protéger**, dans une perspective durable
- Essipit, une communauté sans frontières :
 - **Une place et de l'équité pour tous les membres** (résidents, apparentés résidents et non-résidents)
 - L'accueil et l'intégration des nouveaux membres
- **Faire connaître Essipit**, faire tomber les barrières





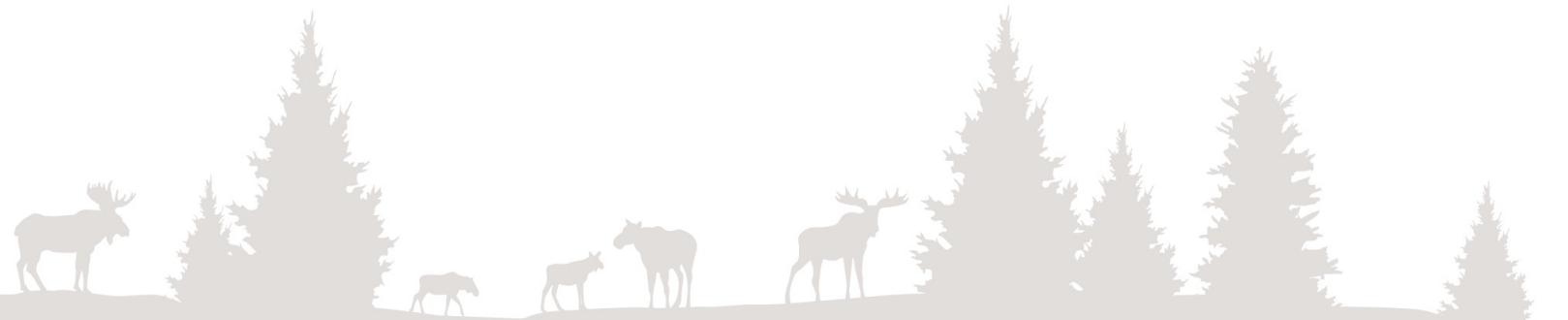
Faits saillants des ateliers

CONSTATS GÉNÉRAUX (suite)

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNU'S

ESSIPIT

- L'importance de la **communication** sur les services et d'un Conseil à l'écoute
- Maintenir des **espaces de concertation de manière permanente** : donner l'occasion aux membres de s'impliquer et de se sentir contributifs à la vie communautaire
- L'importance de l'**audace de faire les choses autrement** et de la créativité





Faits saillants des ateliers

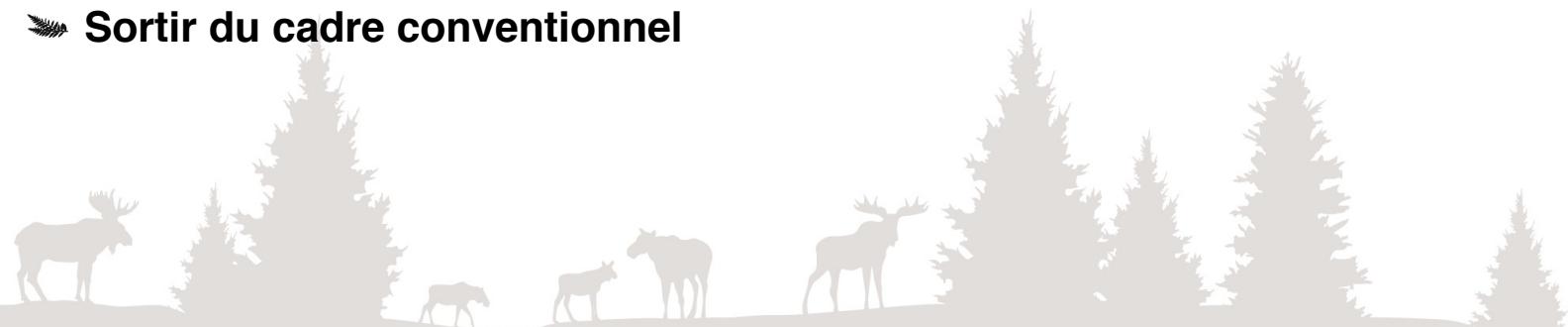
ÉDUCATION

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNUS

ESSIPIT

En 2050, **Essipit éduquée et épanouie**, ça veut dire :

- Une **adaptation** aux aspirations individuelles et un soutien personnalisé, notamment par des services d'orientation
- Une importance centrale accordée à l'**identité culturelle**
- **Sortir du cadre conventionnel**





Faits saillants des ateliers

IDENTITÉ

En 2050, **Essipit authentique et fière**, ça veut dire :

- Les **Essipiunnuat se connaissent eux-mêmes** en tant que membres appartenant à une Première Nation
- Une identité culturelle **vivante** (tradition et modernité)
- Des **aînés au cœur** des valeurs identitaires
- Une appartenance particulière au **territoire**
- Une identité culturelle propre aux Essipiunnuat et **inclusive** de tous les membres
- Une **diffusion généreuse et créative**





Faits saillants des ateliers

TERRITOIRE

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNUS

ESSIPIIT

En 2050, **Essipit enracinée et célébrée**, ça veut dire :

- Une **vision intégrée** de la protection et de l'occupation (on protège ce qu'on aime)
- Le nitassinan pas uniquement comme un arrière-pays, mais aussi le bord de mer
- L'**accessibilité** au territoire pour tous les membres : une **occupation communautaire** facilitée (événements, camps, rassemblements vs occupation commerciale)
- Une **connaissance commune** du territoire, partir à la **découverte** du territoire, favoriser sa **réappropriation**
- **Transmission et partage des savoirs**
- Une occupation **partagée** avec les allochtones : en être conscients





Faits saillants des ateliers

JEUNES ET AÎNÉS

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNUS

ESSIPIIT

En 2050, **Essipit bienveillante et dynamique**, ça veut dire :

- **Un sentiment d'appartenance** fort envers la communauté
- **Une place pour tous les membres** (y compris les adultes de la génération « sandwich »)
- **Des liens entre les générations**





Faits saillants des ateliers

ÉCONOMIE

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNUS

ESSIPIT

En 2050, **Essipit prospère et entreprenante, ça veut dire :**

- **L'autosuffisance**
- **Le développement durable**
- **Le bien-être communautaire** comme but premier
- Les entreprises créent des **emplois à l'année**
- **La diversification économique** (au-delà du tourisme)
- Essipit se démarque par son côté **innovateur**





Faits saillants des ateliers

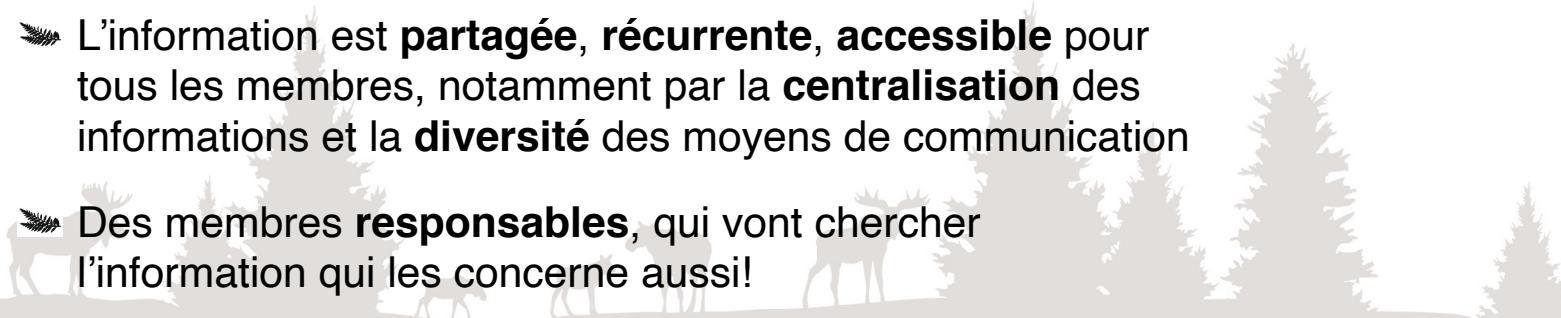
COMMUNICATION

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNUS

ESSIPIIT

En 2050, **Essipit informée et connectée**, ça veut dire :

- **Les membres se sentent utiles, reconnus et valorisés**, ce qui favorise leur engagement et leur implication dans la vie communautaire et qui les met en **confiance pour s'exprimer**
- **Le partage humain** d'abord, tout en s'appuyant sur les technologies efficaces
- L'information est **partagée, récurrente, accessible** pour tous les membres, notamment par la **centralisation** des informations et la **diversité** des moyens de communication
- Des membres **responsables**, qui vont chercher l'information qui les concerne aussi!





Faits saillants des ateliers

SANTÉ ET MIEUX-ÊTRE

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNUS

ESSIPIT

En 2050, **Essipit unie et en santé**, ça veut dire :

- La santé comme **un tout**
- La **prévention** en premier et l'encouragement aux **saines habitudes de vie**
- Des services et des installations **adaptés**, notamment pour **vieillir en santé** et entouré des siens
- De l'**entraide** entre les membres et l'esprit de communauté





Faits saillants des ateliers

GOUVERNANCE

En 2050, **Essipit autonome et ouverte**, ça veut dire :

- **Un sentiment d'appartenance** comme une clé du vivre-ensemble
- **Transparence, équité et ouverture d'esprit** : un gouvernement à l'écoute et qui partage l'information sur différentes tribunes, permettant à tous les membres d'y accéder
- **Le Conseil** dans son ensemble est **mieux connu** (les rôles, responsabilités et mandats du Conseil et de l'administration bien bien distingués et démystifiés)
- **Une culture d'implication** des membres
- **L'intégration des membres** non résidents et apparentés résidents dans la vie communautaire





Faits saillants des ateliers

ATELIER DES JEUNES DE 12 À 17 ANS

En 2050, Essipit continue d'être **un milieu de vie stimulant pour ses adolescents** et un lieu propice à leur épanouissement grâce à :

- Des lieux de rassemblement pour les jeunes
- Des activités et évènements pour **être ensemble et vivre de bons moments en famille**
- Des occasions de développer leur **autonomie**
- Des **adultes à l'écoute**, qui font sentir leur **support** et qui démontrent leur capacité à **travailler en équipe**



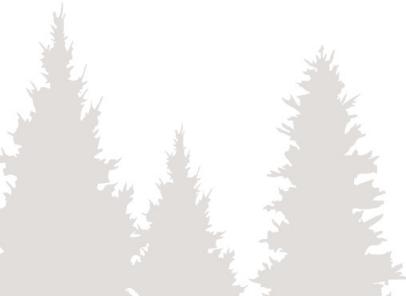


Faits saillants des ateliers

ATELIER DES JEUNES DE 18 À 25 ANS

En 2050, les **jeunes adultes** d'Essipit continuent d'être fiers de leur communauté grâce à des efforts déployés pour :

- Entretenir et nourrir le **sentiment d'appartenance** des jeunes
- Offrir des **opportunités d'emploi**
- Préserver l'**échelle humaine** d'Essipit
- Continuer de développer l'**économie** de manière **audacieuse** et communautaire
- Faire **rayonner** la communauté





Faits saillants des ateliers

ATELIER DES JEUNES DU PRIMAIRE

CONSEIL DE LA
PREMIÈRE NATION DES INNUS

ESSIPIT

En 2050, les jeunes du primaire rêvent de :

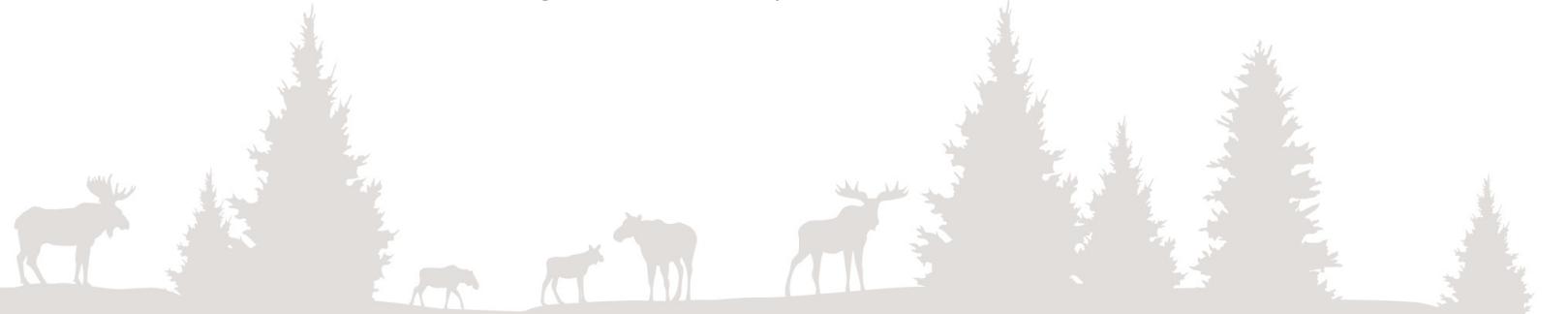
- **Entraide et partage**, une communauté aimable
- Plus de **liberté** (maîtres chez nous), une réserve plus grande
- **Prendre soin de notre territoire** : préserver la faune et la flore
- Moins de pollution, **des habitudes plus vertes**
- Nouveaux **espaces récréatifs** (patinoire, plus de jeux dans le parc, etc.)
- Une grande **diversité de cours et d'activités créatives, sportives** (menuiserie, chasse et pêche, jardinage, cirque, dessin, peinture, etc.)
- Faire attention à la **santé** de tous



Faits saillants des ateliers

DANS LES MOTS DES PARTICIPANTS

- « Très enrichissant, des idées inspirantes! »
- « Toujours intéressant de pouvoir partager des idées et d'entendre ce que les autres ont à dire. »
- « La PCG m'a permis de rencontrer et de découvrir des membres de ma communauté que je ne connaissais pas. »
- « N'étant vraiment pas un adepte de technologie, j'ai été agréablement surpris de pouvoir partager sur un sujet qui me tient tant à cœur. »

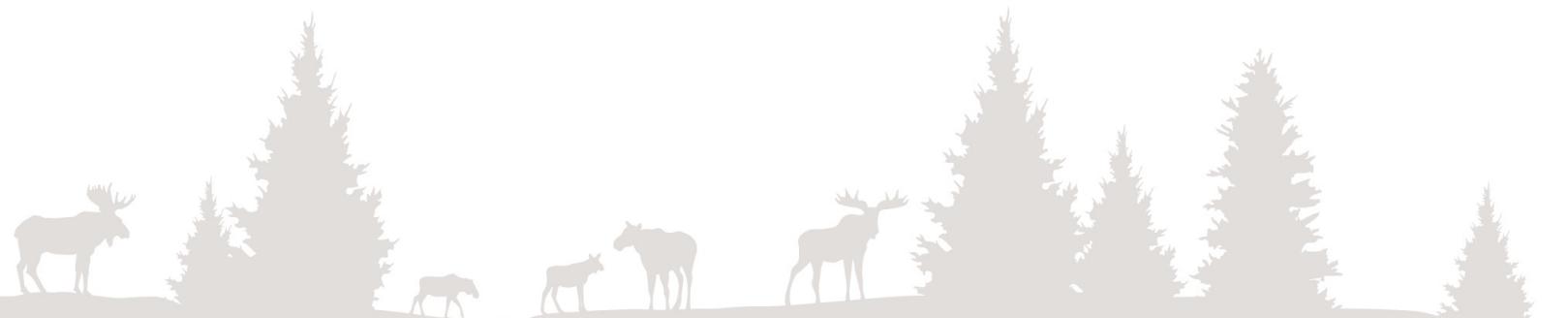




Faits saillants des ateliers

DANS LES MOTS DES PARTICIPANTS (suite)

- « L'approche est très inclusive. Bravo! »
- « On se sent écouté. »
- « Ces ateliers de la PCG vont me manquer. »
- « Sortir des sentiers battus, c'est parfois époustouflant, mais c'est très stimulant. »
- « Reste juste à tout mettre en œuvre! »





Défis et opportunités

- Être conscients que certains sujets, très vastes et fondamentaux, n'ont été qu'effleurés : considérer les ateliers comme un **point de départ**
- **Maintenir les canaux de communication ouverts** avec l'ensemble des membres
- Veiller à **établir les points de maillage** entre les rêves des membres et l'expertise de l'administration
- **Réfléchir à la place des membres** dans la mise en œuvre de la PCG
- Concevoir un plan qui permettra de **démontrer des accomplissements**





La PCG prend forme!

APERÇU DE LA STRUCTURE GÉNÉRALE

1. Introduction

Présentation de la démarche

2. État de situation (où en sommes-nous?)

Portrait de la communauté et résultats des ateliers

3. Destination souhaitée en 2050

Vision de la PCG et déclaration officielle du Conseil

4. Notre feuille de route : le plan communautaire global

Objectifs, pistes d'action et rêves exprimés

5. Les conditions pour une PCG fructueuse

Plan de mise en œuvre, d'évaluation et de reddition de comptes





Prochaines étapes

AVRIL : Présentation des résultats des ateliers thématiques (session Zoom)

MAI : Atelier communautaire (dîner) pour les membres résidents, atelier dédié aux aînés, atelier avec le comité de gestion, édition spéciale du Tipatshimun

JUIN : Atelier de réflexion sur la mise en œuvre de la PCG et ateliers sur la vision (membres et comité de gestion)

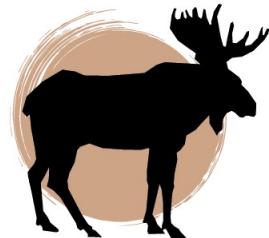
JUILLET ET AOÛT : Rédaction du plan, en concertation avec le comité PCG

SEPTEMBRE : Dépôt d'un rapport préliminaire pour enrichissement

NOVEMBRE : Dépôt du plan communautaire global

DÉCEMBRE : Adoption par le Conseil





MERCI!

